

Laika

nom

Fille à marier nerveuse

profession personnalité

Faveur : Oleg

avantage

Inapte : Vigilance

désavantage

Attitude :

J'ai une évidente affection pour le village mais je ne laisse personne se mettre en travers de mes projets.

Objectif :

Épouser Oleg et vivre heureuse avec lui, contre vents et marées.
Même si nous devons pour cela quitter ce village.

Mon opinion sur les autres personnages :

Oleg : Il a un cœur d'or et une volonté d'airain. C'est l'homme de ma vie et je serai la femme de la sienne.

Magdalene : Une vieille dame très sage mais trop attachée aux traditions.

Grigori : Une petite frappe sans intérêt dont il vaut mieux s'éloigner.
Et dire qu'ils voulaient en faire mon époux !

Ohm : Un étranger énigmatique. Il n'a en revanche pas le charisme d'Oleg.

Vadim : Les commères racontent qu'il aurait voulu m'épouser. Il ne m'en a jamais fait part... J'apprécie ce garçon timide et discipliné.
Mais il est le quart de l'homme dont j'ai besoin.

ESPRIT**CORPS**

1. Équilibré	12		Indemne	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> 11 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 10 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 9 <input type="radio"/>			
2. Perturbé	<input type="radio"/> 8 <input type="radio"/>		Blessé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> 7 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 6 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 5 <input type="radio"/>			
3. Désaxé	<input type="radio"/> 4 <input type="radio"/>		Mutilé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> 3 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/>			
Fou	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Mort	

LAIKA

Becquetance :

		Rations
Croûte 1 :	Plantes séchées	○○○●●●
Croûte 2 :	Ragondin bouilli	○○○○●●
Croûte 3 :		

		Demi-Litres
Boutanche 1 :	Gourde d'eau	○○○●●●
Boutanche 2 :	Alcool à brûler	○○●●●●
Boutanche 3 :		

Matos :

Grisbi :

0

Description des frusques :

Une robe en toile de jute ornementée du mieux que j'ai pu, avec des boutons de couleur et des capsules.

Dans la musette :

Quelques pierres, au cas où. Un hameçon et du fil de pêche. De la ficelle. Mes vivres. Des fleurs séchées que m'avait offertes Oleg.

Dans les fouilles :

Un poignard en silex. Une petite poupée de chiffon.

A la ceinture :

Des cuillers, une fourchette, un chiffon, un porte-clefs et un décapsuleur.

Sous les frusques :

Ma virginité.

Sur un travois :

Du linge de rechange, un sac de couchage, une corde de chanvre.

LAIKA

Memoire :

« Il faut savoir se battre jusqu'à la mort pour conserver sa dignité »

Je suis née à Liviv. J'y mourrai probablement. Ce n'est pas le paradis mais l'enfer doit être pire que ça. Je me sens différente des autres villageois. Ils sont résignés, ramollis par le travail. Ils n'ont pas de rêve. Pas d'idéal. Pas même d'honneur. Ils triment juste tout le jour, sans se poser de question. Je ne suis pas fainéante, le labeur est le prix du pain. Mais je veux voir au delà. Cet au delà, que les natifs ne peuvent pas m'apporter. Quand Oleg est arrivé au village, il était rompu par les combats passés. Ce mutant avait le visage le plus laid du monde. Mais j'ai aussi vu sa grandeur intérieure. C'est un homme courageux. S'il a laissé derrière lui son ancienne vie de guerrier, c'est par sagesse, non par lâcheté. Je vais l'épouser. Il est d'accord. Tout le monde, à commencer par mes parents, s'opposent à cette union. Je ne les écouterai pas. Je suis cette terre pour tracer ma propre voie et non pour suivre celle des moutons, aussi bien intentionnés soient-ils.

Amis / Ennemis :

Je veux être l'amie des personnes nobles de cœur. Pour l'instant, seul Oleg a mérité ma confiance totale.

Lieux visités / fantasmés :

Je suis juste allée quelques fois à Kersev. Je ne comprends pas pourquoi il y a une telle méfiance entre nos deux villages si semblables.

Convictions / Illusions :

Je suis amoureuse d'Oleg pour la vie. C'est tout ce qui compte.

Quêtes / Chimères :

Réussir à vivre en paix avec Oleg.

Rencontre avec Horlas / Cauchemars :

Les anciens radotent toujours les mêmes sornettes à propos des esprits de la forêt.

-----DEAD ZONE MEMORIELLE-----

Bribes de souvenirs :

Une enfance heureuse. Puis une vie d'adulte triste et chargée de responsabilités.

Spéculations :

Parmi tout ce que j'ai oublié, rien qui ne vaille la peine. L'avenir est plus important.

Flachebacques :

Cette poupée en chiffon... J'ai dû la protéger contre des mauvais garçons.

Oleg

nom

Mutant affectueux

profession personnalité

Ambidextre

avantage

Dévoué : Laika

désavantage

Attitude :

Malgré mon physique musculeux, je me montre aussi pacifique que possible. J'ai peur que la violence fasse resurgir mes vieux démons.

Objectif :

Ça ne sera pas si simple d'épouser Laika. Le village est à l'unanimité contre notre union. Mais je saurai imposer nos choix.

Mon opinion sur les autres personnages :

Laika : Je ne cherche pas à comprendre son amour. Je l'aime sans condition.

Magdalene : Cette petite vieille représente toutes les traditions que je dois à la fois combattre et adopter.

Grigori : C'est vraiment un garçon malsain. Ne pas lui tourner le dos.

Ohm : Un nomade, comme moi. Je serais curieux d'en savoir plus sur lui.

Vadim : Un brave gars. On raconte dans le village qu'il convoitait Laika. Mais je suis sûr qu'il en a fait son deuil.

ESPRIT

CORPS

1. Equilibré	12		Indemne	<input type="radio"/>
	<input checked="" type="radio"/> 11	<input type="radio"/>		
	<input checked="" type="radio"/> 10	<input type="radio"/>		
	<input checked="" type="radio"/> 9	<input type="radio"/>		
2. Perturbé	<input type="radio"/> 8	<input type="radio"/>	Blessé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> 7	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/> 6	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/> 5	<input type="radio"/>		
3. Désaxé	<input type="radio"/> 4	<input type="radio"/>	Mutilé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> 3	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/> 2	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/>		
Fou	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Mort	

OLEG

Becquetance :

		Rations
Croûte 1 :	Poitrine de cerf	○○○○●●
Croûte 2 :	Confit de lichen	○○●●●●
Croûte 3 :	Gruau	○○●●●●

		Demi-Litres
Boutanche 1 :	Vodka de contrebande	○○●●●●
Boutanche 2 :	Gourde d'eau de source	○○○○○○
Boutanche 3 :		

Matos :

Grisbi :

100 caps (un souvenir de Teratopolis)

Description des frusques :

Des habits simples et solides. Gris, bruns, sales mais bien reprisés. Un manteau de cuir étanche.

Dans la musette :

Des collets à lapin. Un camée représentant Valeria, la mère de la cause mutante. Un exemplaire de la bulle papale « De Expiatione Mutatorium », pour ne pas oublier.

Dans les fouilles :

Des petits cailloux de couleur ramassés près de la rivière. Un briquet en amadou.

A la ceinture :

Une masse de chantier. Un couteau de chasse.

Sous les frusques :

Beaucoup de cicatrices.

Sur un travois :

Poitrine de cerf, sac de couchage, matériel pour monter une tente deux places.

OLEG

Memoire :

« Il faut en abattre des obstacles pour pouvoir vivre libre »

D'après le pape, naître mutant, c'est naître sous le sceau de l'infamie. J'étais juste adulte quand les pogroms ont commencé. Des bigots ont massacré toute ma famille. Comme j'étais obstiné à survivre, je me suis battu pour notre race lors de la Guerilla des Mutants. Nous avons vaincu. Nous avons rebaptisé Kiev : Teratopolis, l'asile de tous les maaletrahits. Mais je ne me suis pas resté là-bas. J'ai pris la route, j'ai voulu cultiver la terre. A Liviv, on avait besoin de bras. Même si je critique les pratiques brutales de leur chef, on m'y a accepté. Laika m'a fait des avances. Je ne comprends pas pourquoi ! Elle est si belle... Moi, je suis fort mais difforme et repoussant. Je l'ai demandée en mariage. Je serai digne de son amour, digne de vivre à Liviv et d'être égal à tous. Avec Laika nous allons couler des jours heureux et sans surprise.

Amis / Ennemis :

Laika est ma seule véritable alliée. Je voudrais vraiment gagner l'estime des autres habitants de Liviv. Ce sont de braves gens, malgré leur manières méfiantes.

Lieux visités / fantasmés :

Les ruelles cosmopolites de Teratopolis, les champs de bataille de Tchernoziom, les allées désertes de Prypiat la maudite. Tout ça ne vaut pas la quiétude d'un village.

Convictions / Illusions :

Je suis né libre et suis l'égal des autres êtres humains.

Quêtes / Chimères :

Vivre et Mourir libre.

Rencontre avec Horlas / Cauchemars :

J'ai vu de mes propres yeux les démons arpenter les champs de bataille.

-----DEAD ZONE MEMORIELLE-----

Bribes de souvenirs :

Un prêtre de Khlyst. Engance maudite. Ses élucubrations concernant un Horla supérieur qui commanderait aux autres démons.

Spéculations :

Je dois me faire oublier du monde pour que ses horreurs ne s'intéressent pas à moi.

Flachebacques :

Mes pauvres parents. La foule hurlante ! Le sang ! Le feu !

Magdalene

nom

Lascar

avantage

Doyenne conformiste

profession personnalité

Invalide : 3 cochages permanents de Corps

désavantage

Attitude :

Je passe pour une vieille conne radoteuse, je veille au grain et réprimande tout écart de conduite.

Objectif :

On doit concéder n'importe quel sacrifice pour la survie du village. Fiodor m'a fait préparer une tisane empoisonnée dont lui seul connaît l'antidote. Il va la faire boire à ceux qui partiront acheter du grain pour sauver Liviv de la famine, y compris moi-même. Seule Laika n'aura pas de poison. D'après lui, « elle sera plus utile ainsi ». Seules les méthodes extrêmes portent leurs fruits.

Mon opinion sur les autres personnages :

Laika : Une petite peste prétentieuse et rebelle. Un mauvais élément.

Oleg : Il serait si utile s'il ne posait pas autant de questions !

Grigori : Ce vaurien n'est pas digne de son père.

Ohm : Il ne veut pas rester au village. Nous prend-t-il pour une auberge ? !

Vadim : Ce petit est très dévoué à la cause commune. Nous lui trouverons une épouse aux hanches larges dans le village de Kersev.

ESPRIT

CORPS

1. Equilibré	<input type="radio"/>	12		Indemne	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	11	<input checked="" type="checkbox"/>		
	<input type="radio"/>	10	<input checked="" type="checkbox"/>		
	<input type="radio"/>	9	<input checked="" type="checkbox"/>		
2. Perturbé	<input type="radio"/>	8	<input type="radio"/>	Blessé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	7	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	6	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	5	<input type="radio"/>		
3. Désaxé	<input type="radio"/>	4	<input type="radio"/>	Mutilé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	3	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	2	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/>	1	<input type="radio"/>		
Fou	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	Mort	

MAGDALENE

Becquetance :

		Rations
Croûte 1 :	Gruau	○○○●●●
Croûte 2 :	Bouillie de navets	○○●●●●
Croûte 3 :		

		Demi-Litres
Boutanche 1 :	Infusion aux plantes	○○○●●●
Boutanche 2 :		
Boutanche 3 :		

Matos :

Grisbi :

50 caps et une broche à cheveux en or.

Description des frusques :

Une vieille aube à capuche toute grise, très ample, chaude et lourde.

Dans la musette :

Des ciseaux très pointus, du fil et une aiguille en silex. Des champignons et des herbes séchées, qui guérissent ou qui droguent.

Dans les fouilles :

Une toute petite fiole d'un poison paralysant, à mélanger dans une boisson assez forte pour en masquer le goût.

A la ceinture :

Un doigt de chaque membre de ma famille décédée. Il y en a une trentaine en tout.

Sous les frusques :

Un collier en argent avec des inscriptions en cyrillique (que je ne sais pas lire).

Sur un travois :

Un fagot de bois sec, pour allumer le feu. Une couverture élimée.

MAGDALENE

Memoire :

« La survie de la communauté mérite le sacrifice des individus. »

Je suis si vieille. J'ai oublié mon âge. Je me rappelle de presque tout le reste. Quand on ne bouge pas, on oublie moins. J'ai vu mourir toute ma famille avec le temps. Le village est resté. Il importe tant pour moi ! C'est ma mémoire, ma vie, mon identité. Quand Fiodor est arrivé, c'était pour rançonner les villageois à la tête de ses pillards. Je suis la seule à m'en souvenir. Au final, il s'est intégré et a oublié son ancienne vie. Mais il a retenu comment il fallait se comporter pour survivre. Il a guidé le village d'une main de fer. Sans ça, il ne serait plus que cendres. Nous lui devons tous un profond respect. Moi, si mes os ne tiennent plus, je suis encore utile à la communauté. J'instruis les jeunes, je fais l'herboriste, je surveille les femmes quand les hommes sont partis aux champs et je sermonne les jeunes trop paresseux.

Amis / Ennemis :

L'amitié n'est pas une valeur sûre. La communauté est ma seule véritable amie.

Lieux visités / fantasmés :

Je n'ai jamais quitté Liviv et par chance mes trois époux étaient du village.

Convictions / Illusions :

Les jeunes ne me montrent pas assez de respect.

Quêtes / Chimères :

Je veux juste mourir sur la terre bénie de Liviv et que Liviv me survive longtemps encore.

Rencontre avec Horlas / Cauchemars :

J'ai vu des bêtes fauves qui n'étaient pas vraiment des bêtes, dans la forêt. Vu des sorcières dévorer des enfants. Et Entendu des fous incanter dans la langue putride.

-----DEAD ZONE MEMORIELLE-----

Bribes de souvenirs :

Je ne voudrais me souvenir que des sourires et des ventres bien nourris. Mais je ne peux oublier les grimaces de la souffrance et de la maladie.

Spéculations :

Seules des âmes fortes ont pu sauver Liviv de l'extinction.

Flachebacques :

L'arrivée de Fiodor et de ses pillards ! Une peur mortelle que j'aurais préféré oublier.

Grigori

nom

Fils de chef rebelle

profession personnalité

Tir

avantage

Hostilité animale

désavantage

Attitude :

Sans être un mauvais bougre, je me comporte de la pire des façons.

Objectif :

Ne pas faire comme les autres et vivre des émotions fortes.

Mon opinion sur les autres personnages :

Laika : Elle est gironde. J'ai bien essayé de la bécoter dans les coins mais elle ne se laisse pas faire ! Mon père Fiodor m'avait promis qu'elle deviendrait ma femme. En fait elle a préféré Oleg ! Je ne lui en veux pas, elle emmerde le monde entier et j'aime cette attitude.

Oleg : Putain, ce type a vécu mille vies ! Si je me fous de sa gueule, en réalité je l'admire. Je ne comprends pas pourquoi il est venu s'enterrer ici.

Magdalene : Vieille conne radoteuse. L'image même de ce village.

Ohm : C'est un aventurier. Il ne s'éternisera pas ici.

Vadim : Il a mon âge mais c'est déjà un lèche-bottes de première.

ESPRIT**CORPS**

1. Equilibré	12		Indemne	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> 11 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 10 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 9 <input type="radio"/>			
2. Perturbé	<input type="radio"/> 8 <input type="radio"/>		Blessé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> 7 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 6 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 5 <input type="radio"/>			
3. Désaxé	<input type="radio"/> 4 <input type="radio"/>		Mutilé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> 3 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/>			
Fou	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Mort	

GRIHORI

Becquetance :

		Rations
Croûte 1 :	Tarte aux fruits	○○○●●●
Croûte 2 :	Pâté de hérisson	○○○○○○
Croûte 3 :		

		Demi-Litres
Boutanche 1 :	Vodka de champignons	○○○○○○
Boutanche 2 :	Eau	○○●●●●
Boutanche 3 :		

Matos :

Grisbi :

100 caps et une montre en argent sans aiguille.

Description des frusques :

Une veste en cachemire et une écharpe en lin, un gilet élimé, un pantalon de velours chaud et confortable, une chapka idéale pour cet automne précoce.

Dans la musette :

La photo d'une femme du temps passé. Ma bouffe et ma boisson, fruit du racket que permet mon connard de père. Des collets, un couteau suisse.

Dans les fouilles :

Un briquet, une loupe, un carburateur de moto. Une lampe-torche agonisante.

A la ceinture :

Un arc de chasse. Principalement pour tirer sur les cochons du vieux Affanasi Affanasievitch. Un carquois avec 5 flèches.

Sous les frusques :

Un couteau orné d'un crâne de chat, chapardé dans une bicoque de Kersev.

Sur un travois :

Un drap de soie qui vient de Teratopolis, des frusques de rechange, une grosse couverture en fourrure, de quoi monter une tente.

GRIGORI

Memoire :

« On ne devrait être loyal qu'envers soi-même. »

Ils disent que je suis indigne de mon grand homme de père. Sauf que ma naissance est le fruit d'un viol et qu'il a laissé ma mère mourir en couches. Moi, Grigori Fiodorevitch, je suis le fils d'un tyran. Tous ces crétins bien pensants du village, je leur pisse à la raie. C'est vrai, je tire au flanc, je fais des farces sinistres aux vieilles, je me bats contre les plus jeunes que moi, je suis sale et malpoli. C'est vrai que j'ai mis en cloque Iulia sans l'épouser et que le déshonneur l'a chassée du village. Les habitants de Liviv sont des veaux, ils tremblent en permanence, ils triment jour et nuit pour pouvoir manger des betteraves et du gruau et vendre à vil prix le blé et le veau gras à des étrangers. Moi, je vaudrais mieux que ça. Si mon père crevait, je deviendrais le chef du village, je serais le roi. S'il met trop de temps, je me ferai la malle, je serai brigand, je vivrai vite et je mourrai jeune.

Amis / Ennemis :

Tous ceux qui veulent me lécher les bottes, je veux bien prétendre être leur ami.

Lieux visités / fantasmés :

Le vieux m'a amené plusieurs fois à Kersev et une fois à Teratopolis, qui est une ville démente et géniale. Une fois, on a observé l'hideux Bekrel à la longue-vue.

Convictions / Illusions :

Avoir un idéal, c'est bon pour les moutons.

Quêtes / Chimères :

Devenir chef du village. Ou si ça foire, parcourir le vaste monde.

Rencontre avec Horlas / Cauchemars :

Dans la forêt, mon père avait enchaîné un homme qui grognait comme un animal et parlait dans une autre langue. Il m'a mis en garde contre cette engeance et l'a abattu.

-----DEAD ZONE MEMORIELLE-----

Bribes de souvenirs :

Mon père m'a enseigné beaucoup de choses que je me suis fait un devoir d'oublier.

Spéculations :

Je pense que Fiodor n'a pas toujours été l'honorable chef de village qu'il prétend être.

Flachebacques :

Les cris de ma mère à ma naissance.

Vadim

nom

Chasseur discipliné

profession personnalité

Tir

avantage

Panique

désavantage

Attitude :

Je suis volubile avec mes amis, timide avec les autres villageois, fermé avec les étrangers. J'obéis au chef Fiodor. Mais seul dans la forêt, je sais prendre des initiatives et même coordonner un groupe. Toujours dans l'intérêt de la communauté.

Objectif :

Rien de très spectaculaire. Être heureux, faire mon travail et participer à la prospérité du village.

Mon opinion sur les autres personnages :

Laika : J'étais très amoureux d'elle sans jamais oser le lui avouer. Par contre, j'en ai parlé à certaines personnes qui ne savent pas tenir leur langue. Maintenant, elle va épouser Oleg et je vais devoir passer à autre chose.

Oleg : Il est effrayant ! Pourquoi Laika l'a-t-elle choisi ?

Magdalene : Elle est austère mais elle sait ce qui est bon pour le village.

Grigori : Ce petit con m'a chapardé plusieurs fois le fruit de ma chasse. S'il n'était pas le fils du chef, je l'aurais déjà rossé !

Ohm : Un individualiste aux motivations floues.

ESPRIT

CORPS

1. Equilibré	12		Indemne	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> 11 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 10 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 9 <input type="radio"/>			
2. Perturbé	<input type="radio"/> 8 <input type="radio"/>		Blessé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> 7 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 6 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 5 <input type="radio"/>			
3. Désaxé	<input type="radio"/> 4 <input type="radio"/>		Mutilé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> 3 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 2 <input type="radio"/>			
	<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/>			
Fou	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Mort	

VADIM

Becquetance :

		Rations
Croûte 1 :	Chevreuil	○○○○●●
Croûte 2 :	Pain aux cèpes	○○●●●●
Croûte 3 :	Biscuits de myriapodes	○○●●●●

		Demi-Litres
Boutanche 1 :	Bière de lichen	○○○●●●
Boutanche 2 :	Eau du puits	○○○○●●
Boutanche 3 :		

Matos :

Grisbi :

Juste quelques caps

Description des frusques :

Des habits de chasseurs, pratiques, taillés court, avec des pièces de cuir et de la fourrure. Une cape de camouflage militaire.

Dans la musette :

Des silex. Une corde de 10 m. Des collets. Une boîte en métal avec des vieux boulons et des billes de verre. Un pistolet à barillet (hors d'usage). Un couteau de tanneur et une fiole d'un « prodigieux liquide de tannage ».

Dans les fouilles :

Deux des billes de verre que j'ai récemment collectées.

A la ceinture :

Un arc de qualité médiocre. Un carquois avec 5 flèches. Un couteau de chasse.

Sous les frusques :

En pendentif, une bague en argent que j'avais prévu d'offrir à Laika pour nos fiançailles.

Sur un travois :

Deux sacs de couchage.

VADIM

Memoire :

« Je veux juste vivre une vie honnête. »

Comme tout le monde, je ne sais que les grandes lignes de mon passé. Je suis né à Liviv et suis adulte depuis peu. Je suis un bon paysan et surtout un bon chasseur. Je me définirai comme quelqu'un de bien. Je ne souhaite de mal à personne et jobéis aux anciens. Non pas que je sois un soumis. Je comprends juste quels sont les intérêts en jeu. Je suis quelqu'un de responsable. Cela peut m'attirer les quolibets de Grigori, ou le dédain d'Oleg mais qu'importe ! J'ai plein d'amis ici, je trouve que la vie est belle. Elle pourrait être pire en tout cas. Alors, si le village est en danger de famine, je ferai de mon mieux pour trouver à manger pour tout le monde. Tout rentrera dans l'ordre, on reconnaîtra mon mérite, on me proposera une jolie femme venue du village de Kersev et je pourrai oublier Laika. Laika...

Amis / Ennemis :

J'ai pas mal de copains au village. Mais personne qui me soit vraiment cher.

Lieux visités / fantasmés :

J'ai arpenté la forêt autour de Liviv et je suis allé plusieurs fois à Kersev.

Convictions / Illusions :

Pour le moment, je n'ai pas d'autres ambition que de servir la communauté et me trouver une épouse.

Quêtes / Chimères :

Je préfère garder les pieds sur terre.

Rencontre avec Horlas / Cauchemars :

Parmi les chasseurs, on se raconte beaucoup d'histoires à faire peur. J'ai surtout noté que les anciens nous interdisent de chasser dans certaines zones de la forêt.

-----DEAD ZONE MEMORIELLE-----

Bribes de souvenirs :

Je me rappelle surtout d'instantan où j'observai Laika en cachette. Elle riait.

Spéculations :

Laika cherche à séduire Oleg simplement pour faire un pied de nez aux villageois. Ça lui passera et moi je serai toujours là.

Flachebacques :

Un frisson de peur quand Oleg est arrivé pour la première fois au village.

Ohm

nom

Liquidateur excentrique

profession personnalité

Vétéran

avantage

Cauchemar

désavantage

Attitude :

J'ai passé quelques mois à Liviv, j'ai participé à toutes les tâches communautaires, sans chercher à m'intégrer. Je ne fais plus partie des vivants.

Objectif :

Combattre le danger radioactif et les créatures contaminées.

Mon opinion sur les autres personnages :

Laika : Une brave fille, qui n'a pas le sens du devoir.

Oleg : C'est un mutant, donc quelque part c'est un contaminé. Il est autant une victime qu'un homme de convictions. Je le respecte.

Magdalene : Cette petite vieille est entièrement dévouée au village.

À sa façon, c'est aussi une grande militante.

Grigori : Il n'a foi en rien. C'est un imbécile.

Vadim : Il fait partie des gens normaux pour qui nous nous sacrifions.

ESPRIT**CORPS**

1. Équilibré	12		Indemne	<input type="radio"/>
	<input checked="" type="radio"/> 11	<input type="radio"/>		
	<input checked="" type="radio"/> 10	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/> 9	<input type="radio"/>		
2. Perturbé	<input type="radio"/> 8	<input type="radio"/>	Blessé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> 7	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/> 6	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/> 5	<input type="radio"/>		
3. Désaxé	<input type="radio"/> 4	<input type="radio"/>	Mutilé	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/> 3	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/> 2	<input type="radio"/>		
	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/>		
Fou	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Mort	

OHM

Becquetance :

		Rations
Croûte 1 :	Lièvre dépecé	○○○○●●
Croûte 2 :		
Croûte 3 :		

		Demi-Litres
Boutanche 1 :	Eau traitée	○○○○●●
Boutanche 2 :		
Boutanche 3 :		

Matos :

Grisbi :

20 caps.

Description des frusques :

Une combinaison et des gants en amiante. Des lunettes d'aviateur. Un bâton orné de poissons mutants.

Dans la musette :

Un pendentif avec un symbole radioactif que j'arbore quand j'endosse mon rôle de Liquidateur. Un compteur Geiger pour mesurer la radioactivité.

Dans les fouilles :

Quelques page de « L'Archipel du Goulag », que j'ai bien dû lire cent fois.

A la ceinture :

Des tenailles. Un couteau à poisson. Une canne à pêche. Un vieux fusil artisanal (avec 4 cartouches). Note : Dépourvu de l'Avantage *Tir*, je suis incompetent avec cette arme à feu en situation de stress extrême.

Sous les frusques :

Des capsules d'iode.

Sur un travois :

Je n'en ai pas. Ma chienne Lena peut transporter du matériel.

OHM

Memoire :

«Il faut purger la terre de tout son poison radioactif.»

Je sais une chose du passé lointain de l'Ukraine. Jadis, une centrale nucléaire a provoqué l'Apocalypse. Mes ancêtres étaient des Liquidateurs. Ils ont construit le Sarcophage, au péril de leur vie. Dans ma famille s'est transmise l'ingrate mission de surveiller le risque nucléaire. Ce fut plus fort que le Syndrome de l'Oubli. A dix-huit ans, j'ai quitté la ferme familiale, laissé ma femme et mes deux enfants. J'ai endossé les vieux équipements de mon aïeul. Avec ma fidèle chienne Lena, je suis parti combattre le danger radioactif. Je me suis arrêté quelque temps à Liviv et j'y ai été bien traité. Maintenant je dois reprendre la route. L'étape finale sera la jungle de Prypiat. Je vais à la rencontre de la mort et de la folie. Je devrai abattre des innocents parce qu'ils ne sont plus humains. Autour de moi l'air et la terre seront contaminés. J'aurai plus de chance de croiser des Horlas que partout ailleurs. Mais ce que j'ai entrepris, c'était en connaissance de cause. Je n'ai aucun regret.

Amis / Ennemis :

Je ne fais pas assez confiance aux gens pour me lier d'amitié avec eux.

Lieux visités / fantasmés :

J'ai arpenté Teratopolis, la capitale des mutants. Et j'ai pu consulter une carte 3D de Prypiat. Mais la réalité n'est sur aucune carte.

Convictions / Illusions :

Des hommes comme moi doivent se sacrifier pour purifier la terre.

Quêtes / Chimères :

Ma foi sera mon meilleur bouclier contre la radioactivité.

Rencontre avec Horlas / Cauchemars :

Je n'en ai pas encore vu. Je ne suis qu'au début de mon périple.

-----DEAD ZONE MEMORIELLE-----

Bribes de souvenirs :

Les sourires de mes enfants et la peau rose de ma femme. Je dois cesser d'y penser.

Spéculations :

La radioactivité a engendré les Horlas et les Horlas défendent la radioactivité.

Flachebacques :

Mon grand-père, le visage déformé par les radiations, revenu mourir dans mes bras.